Créer une application de type Trivial Poursuit

# TP du module 5 - Utilisation des composants visuels de Ionic

|  |
| --- |
| Avant de démarrer ce TP, il convient d’avoir suivi les vidéos des modules 1 à 5 et d’avoir réalisé le TP précédent. |

|  |
| --- |
| **Durée estimée** |
| 1 H 30 Min |

Énoncé

* Utiliser les composants UI offerts par Ionic pour habiller le formulaire
* Mettre en place des alertes pour les erreurs du formulaire
* Et utiliser un toast pour afficher les choix de réponses du joueur.
  + Attention, Toast s’affiche dans les smartphones
  + Sur le navigateur, il faut souvent activer l’outil de développement (F12) pour les voir

# Résultats attendus :

|  |  |
| --- | --- |
| **Formulaire du jeu** | **Alerte en cas d’erreur de saisie** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Première question** | **Bouton question suivante et Taost de la réponse** |
|  |  |

# Listes des composants Ionic à utiliser :

* ion-list et ion-item
* ion-input
* ion-select et ion-select-option
* ion-toggle
* ion-text pour appliquer du CSS : primary
* ion-grid avec ion-row et ion-col
* ion-button
* ion-alert
* ion-toast